

スーパーファミコン®



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

実戦!

パチスロ攻略シミュレーションゲーム

パチスロ必勝法!



SUPER FAMICOM

スーパーファミコンマウス 対応

SHVC-PI



このたびは、サミーのスーパーファミコン用ソフト「実戦！パチスロ必勝法」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、取扱説明書をお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみ下さい。なお、この取扱説明書は大切に保管して下さいますようお願いいたします。このゲームは1人プレイ専用です。コネクター1にコントローラーかスーパーファミコンマウスを接続してください。

— 使用上の注意 —

- ・ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- ・テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- ・長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- ・精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- ・端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- ・シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- ・スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

— 健康上の安全に関するご注意 —

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、テレビゲームを止め、医師の診察を受けてください。

実戦!

パチスロ攻略シミュレーションゲーム

パチスロ必勝法!

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

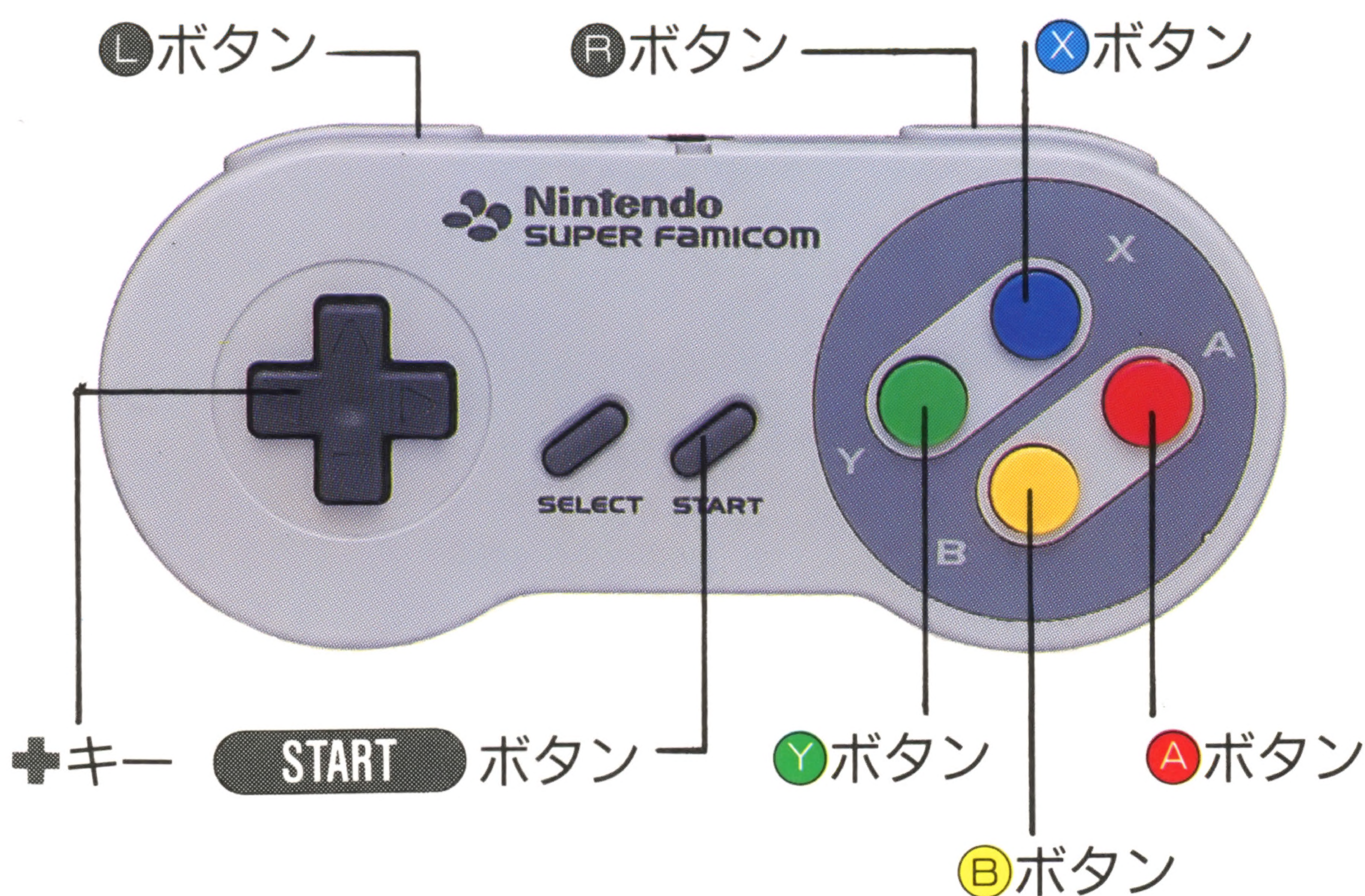
CONTENTS

そう さ ほうほう 操作方法	4
ゲームスタート	6
こうりゃく 攻略モード	7
じっせん 実戦モード	8
にゅうもん 入門モード	10
オプションモード	11
パチスロ ^{だい} 台の ^{が めん} 画面	12
パチスロ ^{だい} 台での ^{あそ かつ} 遊び方	14
ステイタス ^{が めん} 画面	15
ステイタス ^{が めん} 画面のウィンドウ	16
グラフ ^{が めん} 画面	18
ロード／セーブ	19
き しゅ しょうかい 機種 ^{しょうかい} の紹介	20
とうじょう しょうかい 登場 ^{しょうかい} キャラクターの紹介	30

そうさほうほう 操作方法

このゲームでは、スーパーファミコン本体に付属のコントローラーだけでなく、スーパーファミコンマウス（別売）でも遊ぶことができます。ただし、ゲームの途中で交換すると、操作がうまくできなくなってしまう場合がありますので、コントローラーとマウスの切り替えは、必ず電源を投入する前に行なってください。

コントローラーを使用する場合



START ボタン

* メインウィンドウの開閉

+キー

* カーソルの移動

* スロット台のリール回転 (+キー下方向)

Aボタン

* コマンドの決定

* スロット台の右リール停止

Bボタン

- * サブウィンドウの開閉^{かいへい}
- * スロット台の中リール停止^{だい なか ていし}

Yボタン

- * 左リール停止^{ひだり ていし}

Rボタン

- * メダル投入^{とうにゅう}

※スロット台画面でのコントローラーの操作は、オプションモードで変更^{へんこう}することができます。(→P.11)

マウスを使用する場合^{しょう ばあい}

左ボタン

右ボタン



マウスの移動^{い どう}

- * カーソル移動^{い どう}
- * 画面移動^{が めん い どう}

左クリック(左ボタンを押す)^お

- * コマンドの決定^{けってい}
- * リールの停止^{ていし}
(クリックするごとに左から順^{ひだり じゅん}に停止^{ていし}します)

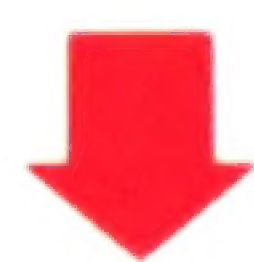
右クリック(右ボタンを押す)^お

- * ウィンドウの開閉^{かいへい}
- * スロット台のリール回転^{だい かいてん}

ゲームスタート

ゲームスタートまで

カセットに^さ差して^{でんげん}電源ON



タイトル^{が めんひょうじ}画面表示



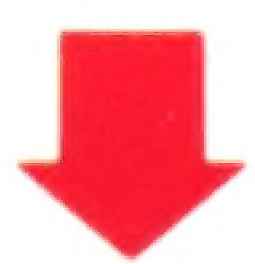
START ボタン / マウスクリック



メニュー^{が めんひょうじ}画面表示 / モード^{せんたく}選択



カーソル移動 + **A** ボタン / **左** クリック
4つのモード



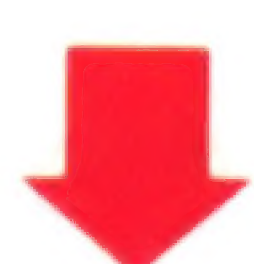
こうりやく
攻略

→P.7



じっせん
実戦

→P.8



にゅうもん
入門

→P.10



オプション

→P.11

こうりやく 攻略

パチスロ^{だい}台の^{せってい}設定、^{そく}リールの^{そく}速度、スベリ^{はば}幅などを自由^{じゆう}に変更^{へんこう}してプレイすることができます。
このモードで、パチスロ^{だい}台の^{とくせい}特性と^{こうりやくほう}攻略法を^{かいせき}解析します。

にゅうもん 入門

パチスロの^{しょしんしゃ}初心者、パチスロの^{ようご}用語や^{こうりやく}攻略のポイントなどをわかりやすく^{かいせつ}解説するモードです。

じっせん 実戦

^{ぜんこく}全国の^{かせ}パーラーをパチスロで^{かせ}稼ぎまわるゲームモードです。「^{こうりやく}攻略」モードで^{かつ}つちかった^{かつ}ノウハウを^{よう}活用して、^{まんまい}ゴールド100万枚をめざしてください。

オプション

ゲームのBGM、SEのサウンド^{だい が めん そう さ}チェック、スロット^{だい が めん}台画面の^{そう さ}操作^{せってい}設定を^{へんこう}変更するモードです。

こうりやく 攻略モード

きしゅ せんたく 機種の選択

メニュー画面で「攻略」を選択



きしゅ せってい せんたく
機種・設定選択（カーソル移動）

Ⓐ ボタン / 左クリック



けってい
決定



かいし ゲーム開始

OKアイコン せんたく
OKアイコン選択（カーソル移動）

Ⓐ ボタン / 左クリック



かいし
開始



ちゅうだん ロード（中断したゲームの再開）

LOADアイコンを せんたく
LOADアイコンを選択（カーソル移動）

Ⓐ ボタン / 左クリック



ロード画面表示



データの せんたく
データを選択

※ → P.19 さんしやう
参照



じっせん 実戦モード

ぜんこくがめん にほんちず 全国画面(日本地図)



① ひづけひょうじ 日付表示

ゲーム中の日付を表わしています。店内画面(パーラーマップ)から出たときに、1日が経過します。以後店内画面に入るときに、生活費としてゴールド2,000枚が引かれます。

② 所持ゴールド

現在持っているゴールドの総額を表示しています。枚数に応じて6段階のビジュアル画面が表示され、100万枚貯めると、感動のエンディングを見ることができます。

③ 「パーラー」アイコン

アイコンにカーソルを合わせる

Ⓐ ボタン／左クリック

⑤に店頭グラフィック表示

Ⓐ ボタン／左クリック

てんないがめんひょうじ
店内画面表示

④ 「ロード／セーブ」

Ⓑ ボタン／右クリック

アイコン表示

アイコン選択

Ⓐ ボタン／左クリック

データロード／セーブ画面表示

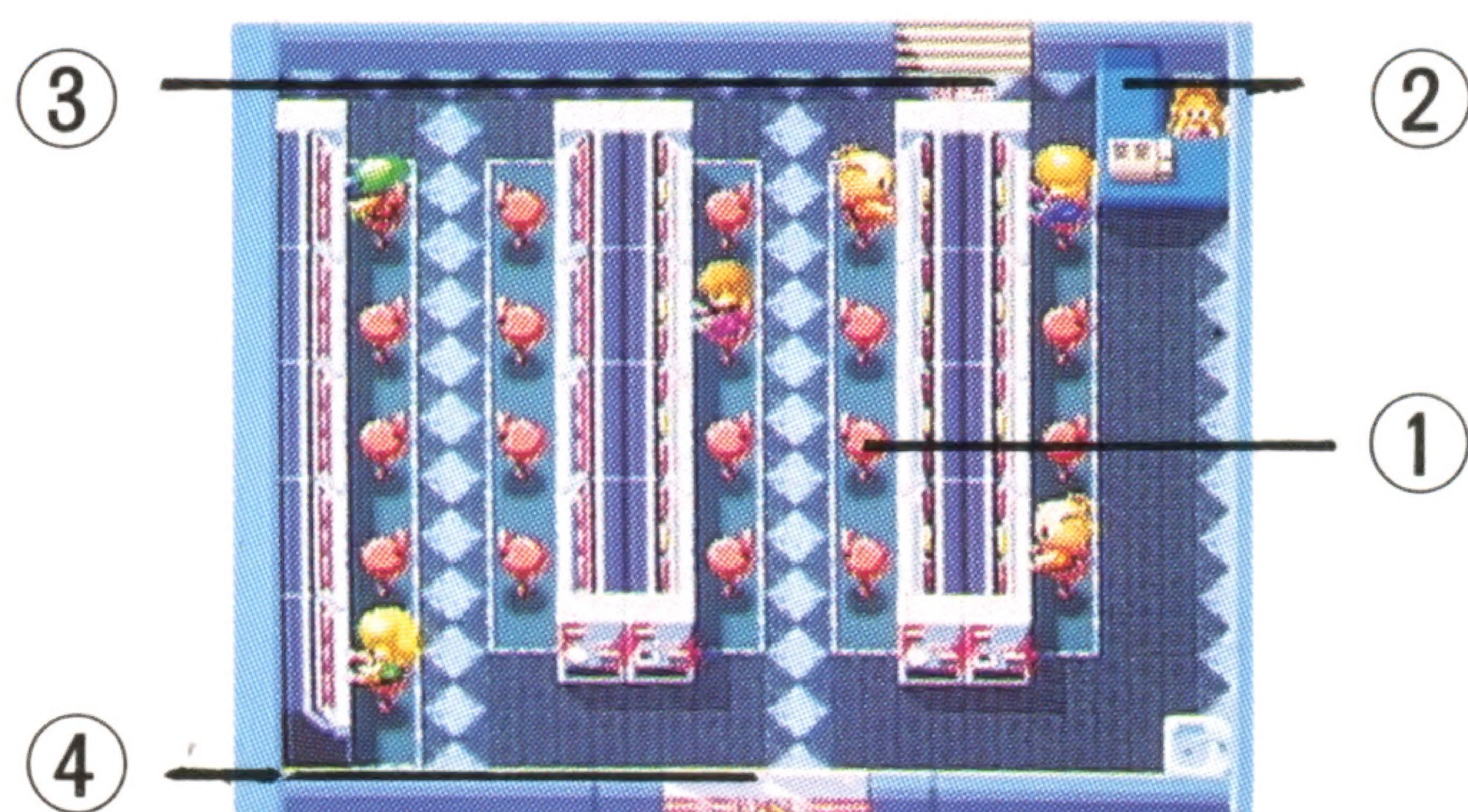
⑤ 「パーラー」ウィンドウ

※実戦モードのロード／セーブ
は→P. 19

アイコンを選択したパーラーの店頭が表示されます。

てんない が めん

店内画面(パーラーマップ)



① パチスロ台

パチスロ台選択

↓ Aボタン/左クリック

情報ウィンドウ表示

↓ カーソル移動

OK

CANCEL

↓ Aボタン/左クリック

パチスロ画面

② ジェットカウンター

カウンターへ

↓ Aボタン/左クリック

交換ウィンドウ表示

↓ カーソル移動

CHANGE

CANCEL

↓ Aボタン/左クリック

交換※

閉じる

※交換した時点で、所持ゴールドが1000枚に満たないとメダルを購入できなくなるので、ゲームオーバーとなります。

③ 階段

階段へ

↓ Aボタン/左クリック

上階 ← → 下階

④ 出口

出口へ

↓ Aボタン/左クリック

店外へ

店から出る際にメダルを交換していないと、ブザーが鳴ります。

必ずジェットカウンターで交換してから出てください。

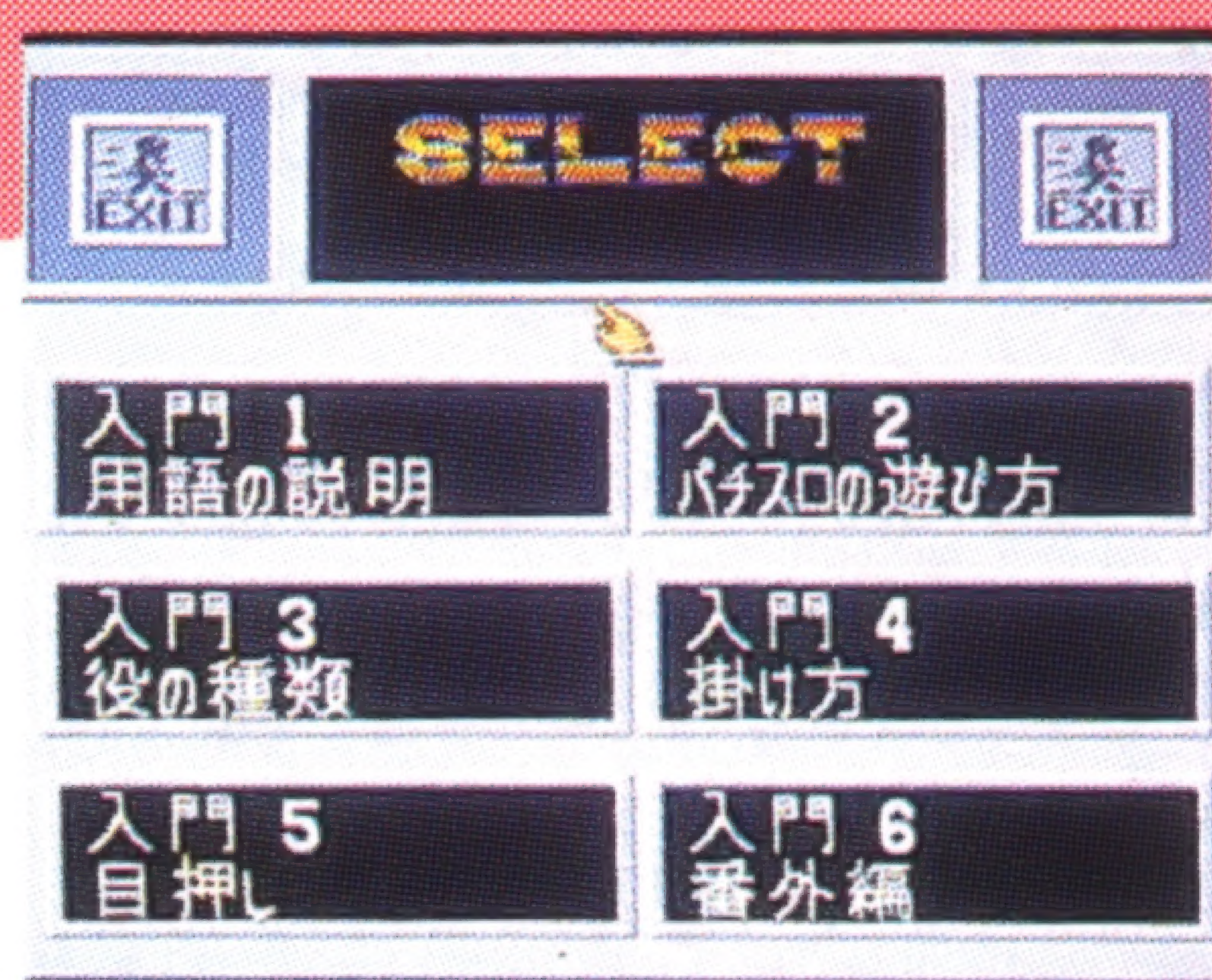
にゅうもん 入門モード

メニュー画面で「入門」を選択

Ⓐ ボタン / 左クリック

Ⓐ ボタン / 左クリック

「EXIT」アイコンを選択



解説セレクト画面表示

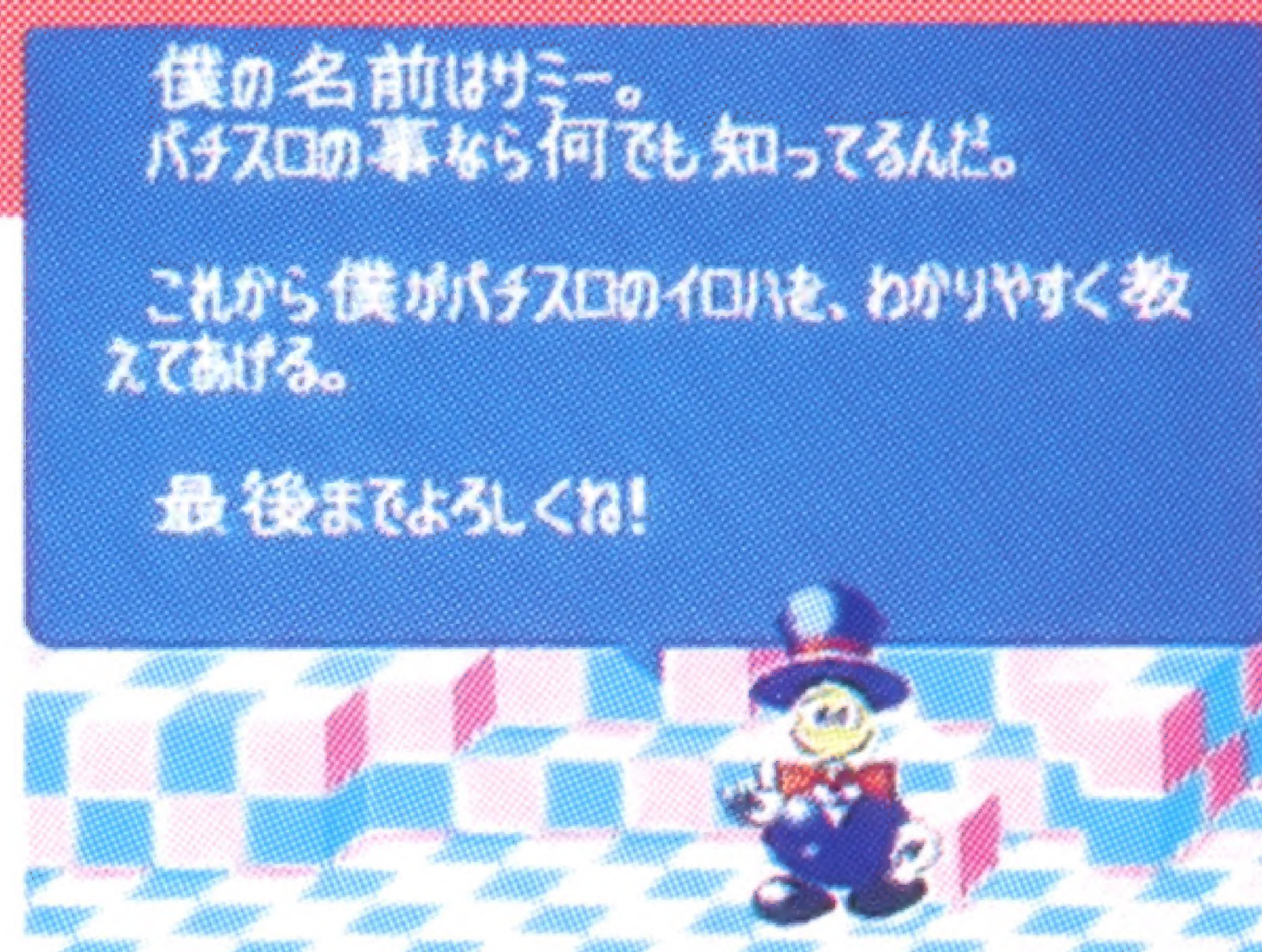
入門 1 ~ 6 選択

Ⓐ ボタン / 左クリック

解説画面表示

Ⓐ ボタン / 左クリック

ページをめくる



Ⓐ ボタン / 左クリック

パチスロ台の画面

がめん せつめい *画面の説明



① 所持メダル枚数

現在プレイヤーが持っているメダルの枚数を表示しています。

② メダル貯留枚数表示

メダルの払い出しが行なわれたときに、50枚までは「所持メダル枚数」に計上されずに、ここにメダルが貯まります。

③ 獲得メダル表示

入賞した役によって払い出されるメダルの枚数を表示しています。

④ 役物フラグ表示

攻略モードで役物フラグが立ったときに点減します。ただし、ステイタス画面で「フラグ成立」をONにしておく必要があります。



⑤ 小グラフ画面

一時的な獲得メダルの増減をグラフ化したものです。ステイタス画面で「グラフ表示」をONにすると、その時点からとしたメダルの増減のグラフを表示します。OFFにすると、小グラフ画面の内容をクリアすることができます。

*アイコンの画面の説明

START

ボタン／クリック

カーソル移動＋ボタン／
クリック

アイコン表示・消去

アイコン選択・実行



① PLAY

アイコンが消えプレイOK

② BUY

メダル50枚購入

③ STATUS

ステイタス画面表示

④ EXIT

「OK」を選択

「CANCEL」を選択

ボタン／クリック

ボタン／クリック

攻略モード時:

機種セレクト

画面表示

実践モード時:

店内画面表示

アイコン表示に
もどります。



※ただし、実践モードでボナスゲームをプレイしている間は
「EXIT」することはできません。

パチスロ台での遊び方

メダル投入

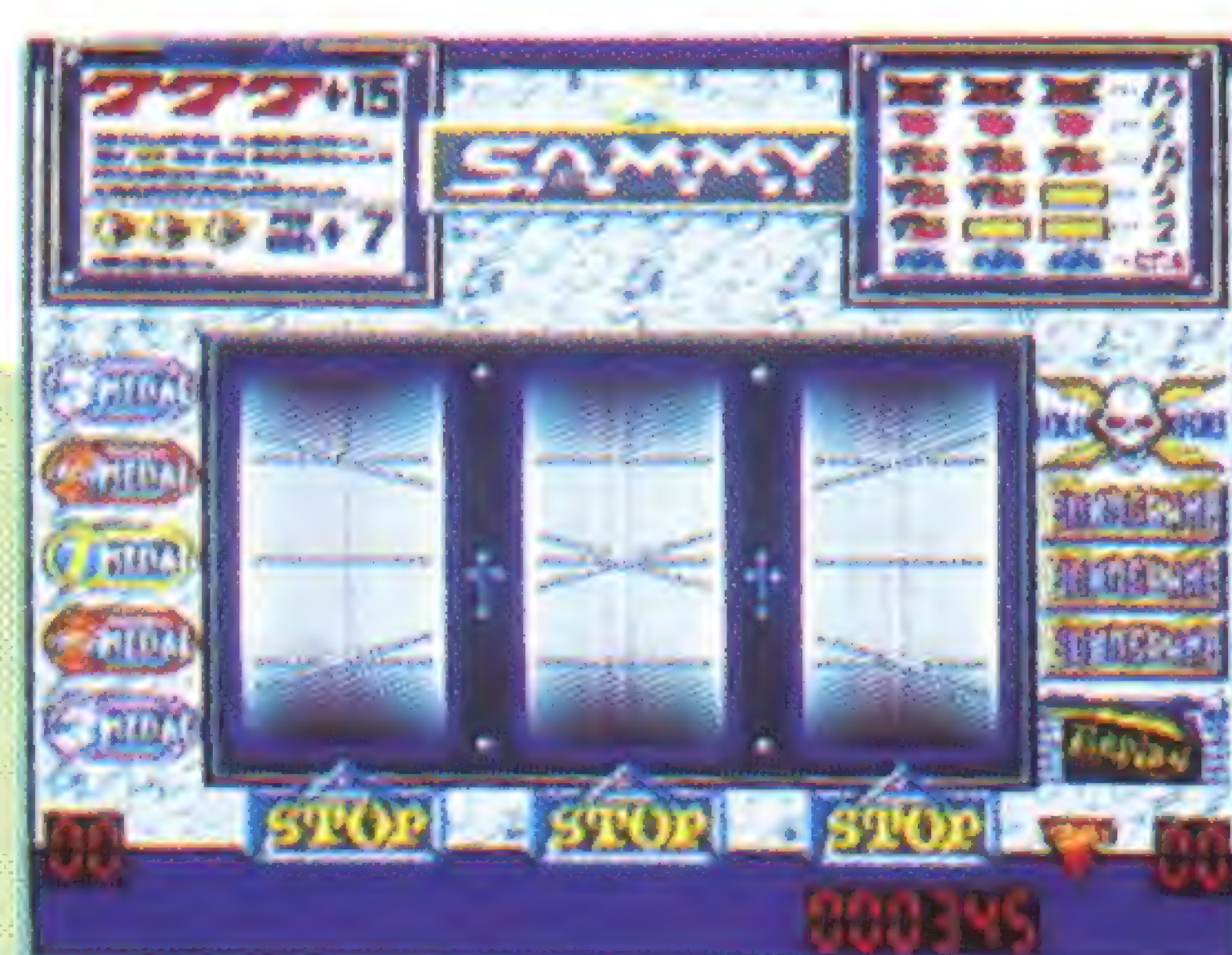
① ボタン / 左クリック

1 回押すごとに 1 枚投入、最高 3 枚まで



リール回転

+ キー下 / 右クリック



Y ボタン

左クリック

B ボタン

左クリック

A ボタン

左クリック

左リール停止

中リール停止

右リール停止

コントローラーでプレイする場合は、順押し (左→右)、中押し、逆押し (右→左) が可能です。



ステイタス画面

ステイタス画面は、現在プレイしているパチスロ台のデータを表示する画面です。攻略モードでははじめからこれが表示されていますが、実戦モードでは“?”で隠されています。(表示のしかたは→P.17)

こうりやく
攻略モード

じっせん
実戦モード

機種名	HEAVY METAL	設定: 3
投入枚数	:	12枚
払い出し枚数	:	22枚
差し引き枚数	:	10枚
出玉率	:	183%
総プレイ数	:	5プレイ
BIG回数	:	0回 0/00000004
REG回数	:	0回 0/00000004
SIN回数	:	1回 1/00000004
集中回数	:	0回 0/00000004

機種名	SHIMAZU	設定: ?
投入枚数	:	?枚
払い出し枚数	:	?枚
差し引き枚数	:	?枚
出玉率	:	?%
総プレイ数	:	?プレイ
BIG回数	:	?回 ?/????????
REG回数	:	?回 ?/????????
SIN回数	:	?回 ?/????????
集中回数	:	?回 ?/????????

機種名	パチスロ台の名前を表示
設定	設定を表示（実戦モードでは表示されません）
投入枚数	メダルの総投入枚数を表示
払い出し枚数	総払い出し枚数を表示
差し引き枚数	総差し引き枚数を表示
出玉率	総投入枚数における総払い出し枚数の比率
総プレイ数	総プレイ数を表示
BIG回数	ボーナス中のゲーム回数を除いたプレイ数に対する ビッグボーナスの出現率を分数で表示
REG回数	ボーナス中のゲーム回数を除いたプレイ数に対する レギュラーボーナスの出現率を分数で表示
SIN回数	ボーナス中のゲーム回数を除いたプレイ数に対する シングルボーナスの出現率を分数で表示
集中回数	シングルボーナス、または小役の集中回数を表示

がめん

ステイタス画面のウィンドウ

こうりゃく

攻略モード



じっせん

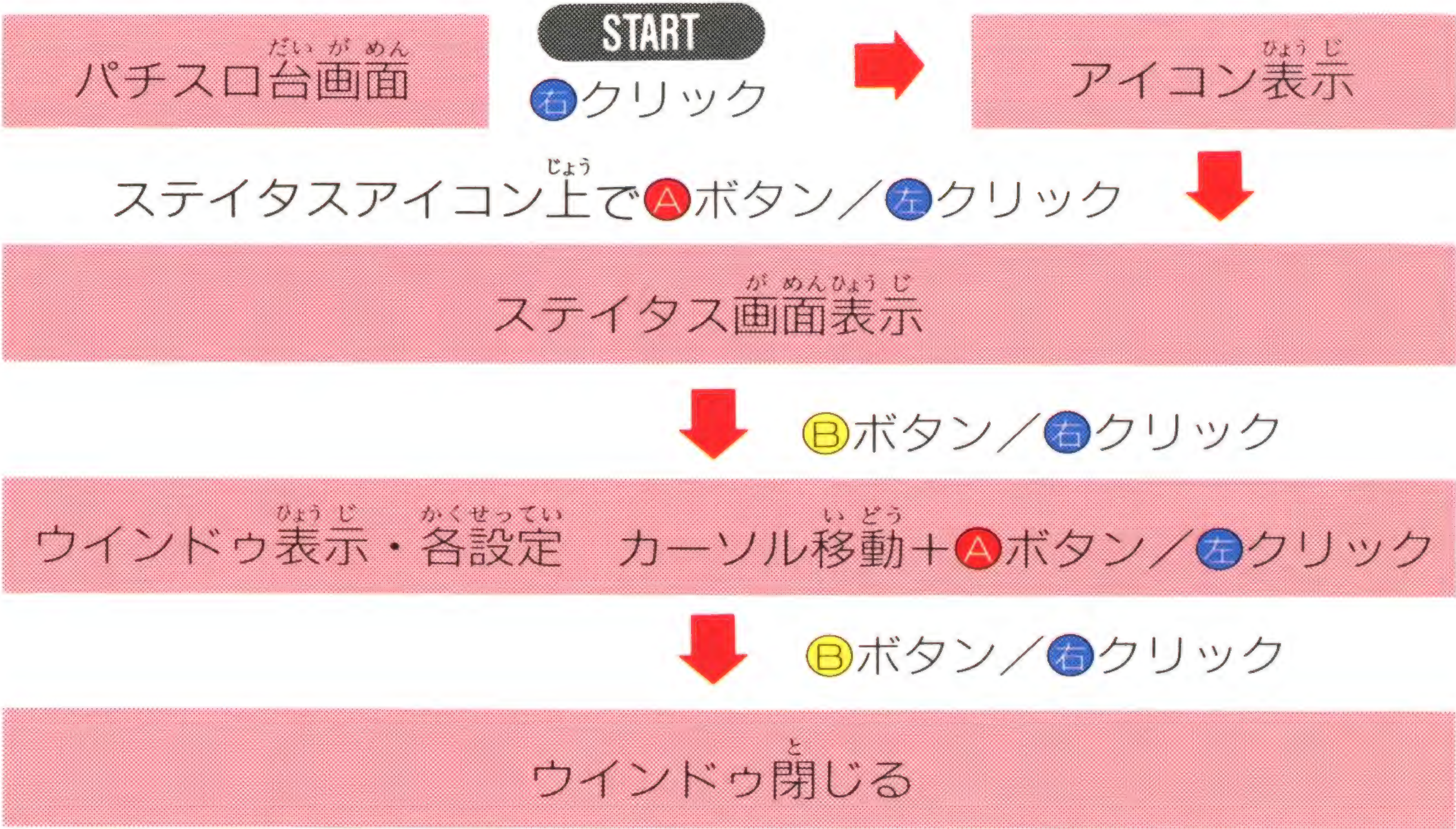
実戦モード



※^{こうりゃく}攻略モードと^{じっせん}実戦モードでは^{ひょうじ}表示されるウィンドウが^{ちが}違うので、それぞれ○と×で表わしています。

		攻	実
リール速度	リールの回転する速度を0～9の10段階に設定できます。数値が高くなるにつれて、速度が上がります。 なお、通常のリール速度は6です。	○	×
スベリ幅	リールの引き込みのスベリ幅を、0～19コマの20段階に設定できます。通常のスベリ幅は4コマです。なお、フラグの成立していない場合の蹴飛ばしの制御が行なわれているので、スベリ幅を0に設定していても、役のそろう基本的な確率は変わりません。 ※スーパーバニーガールはスベリ幅3以下は設定できません。 ※スーパープラネットはスベリ幅の変更はできません。	○	×
フラグ成立	何らかの役のフラグが成立したときに、パチスロ台の画面の上部にあるフラグ表示がリール回転時に点滅します。ONに設定すると、パチスロ台の画面上に表示されます。OFFにしておくと、表示されません。また、グラフ表示と同時に実行することはできません。	○	×
グラフ表示	パチスロ台画面で、出玉の状態を見る小グラフを表示します。このグラフはONにした状態を0としたメダルの増減を表しています。OFFにしておくと表示されません。また、フラグ成立の表示と同時に実行することはできません。	○	○

ウィンドウの表示・各項目の設定は以下のようにして下さい。

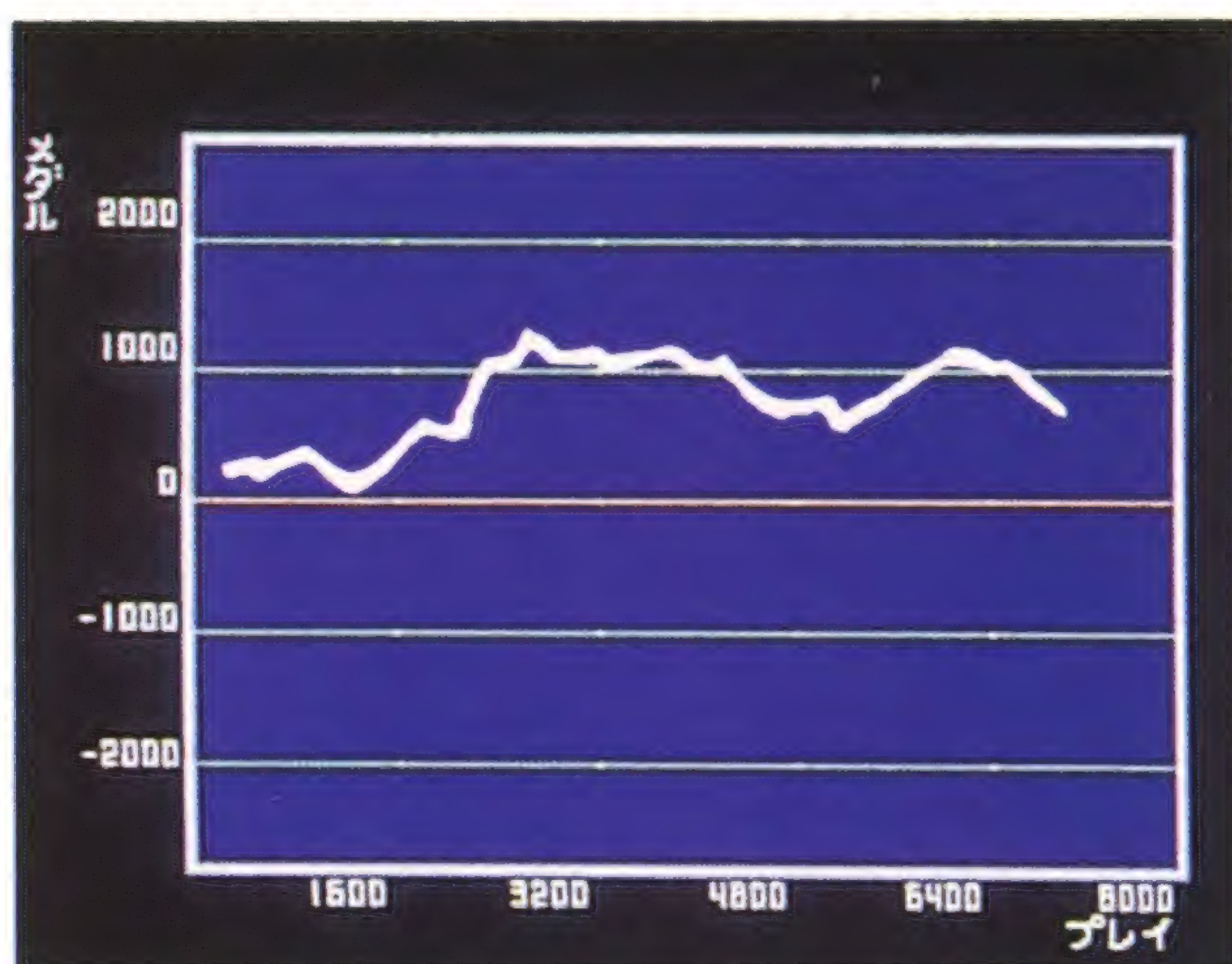


		攻	実
BGM	パチスロ画面中のBGMを、流したり消したりすることができます。ONに合わせるとBGMが流れるようになり、OFFにしておくと流れなくなります。	○	○
SEパチスロ台	パチスロ画面中のSEを、鳴らしたり消したりすることができます。ONに合わせると、SEが鳴るようになり、OFFにしておくと鳴らなくなります。	○	○
PLAYアイコン	選択するとパチスロ画面に切り替わります。	○	○
GRAPHアイコン	選択するとグラフ画面に切り替わります。	○	○
SAVEアイコン	選択するとデータセーブ画面に切り替わります。	○	×
STATUSアイコン	選択するとそれまで“?”で隠されていたステータス画面のデータが表示されます。すでにデータが表示されている状態でこれを選ぶと、再びデータが“?”で隠されます。	×	○
EXITアイコン	選択するとウィンドウが消えます。	○	○

がめん グラフ画面

グラフ画面は、現在プレイしているパチスロ台のプレイ回数による総差し引き枚数の変動を、折れ線グラフで表わしたものです。

メダル(総差し引き枚数)



プレイ(プレイ枚数)

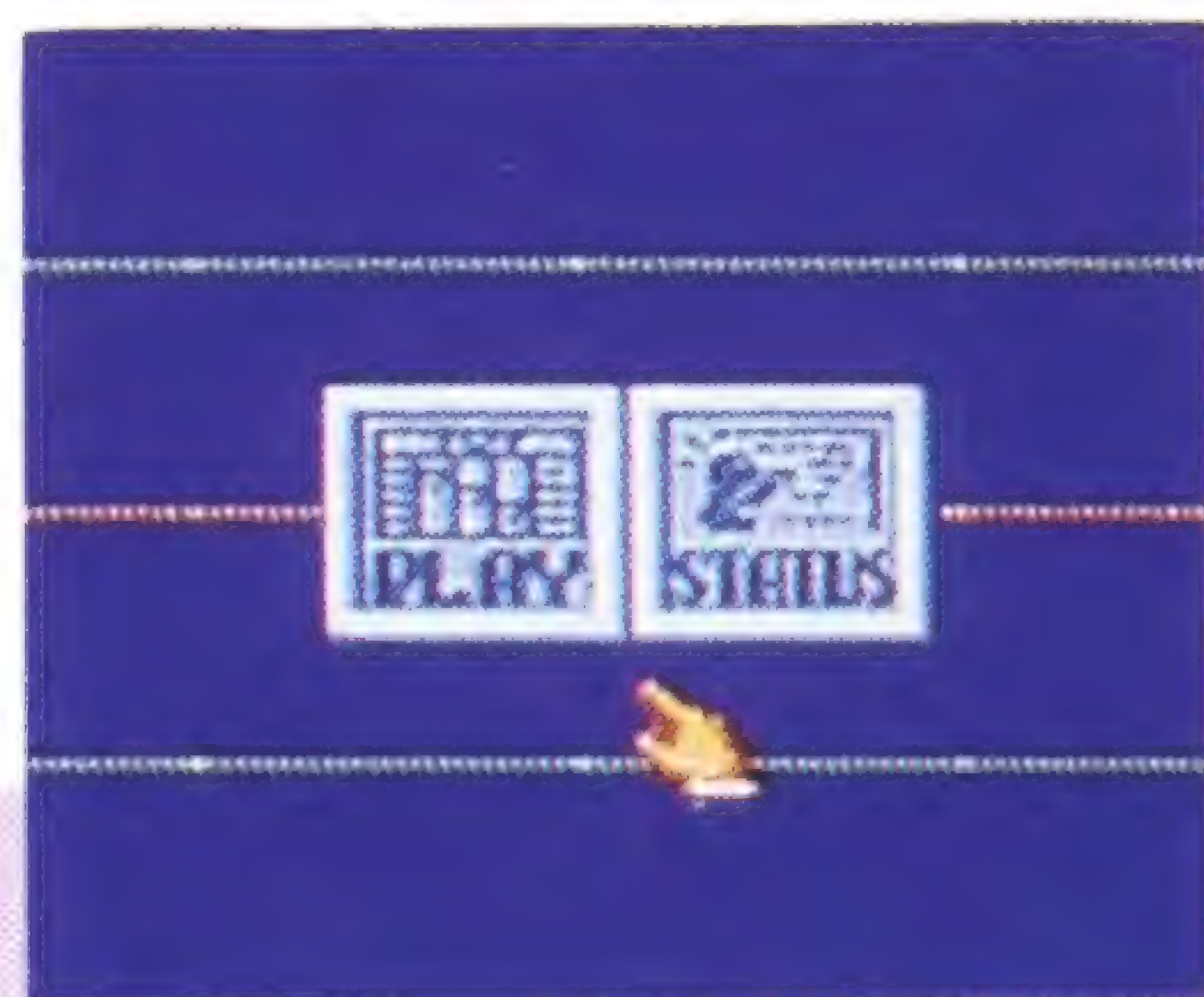
がめん グラフ画面のアイコン

グラフ画面

Ⓑ ボタン / 右クリック



アイコン表示



カーソル移動



PLAYアイコン上で

Ⓐ ボタン / 左クリック



パチスロ台画面表示



STATUSアイコン上で

Ⓐ ボタン / 左クリック



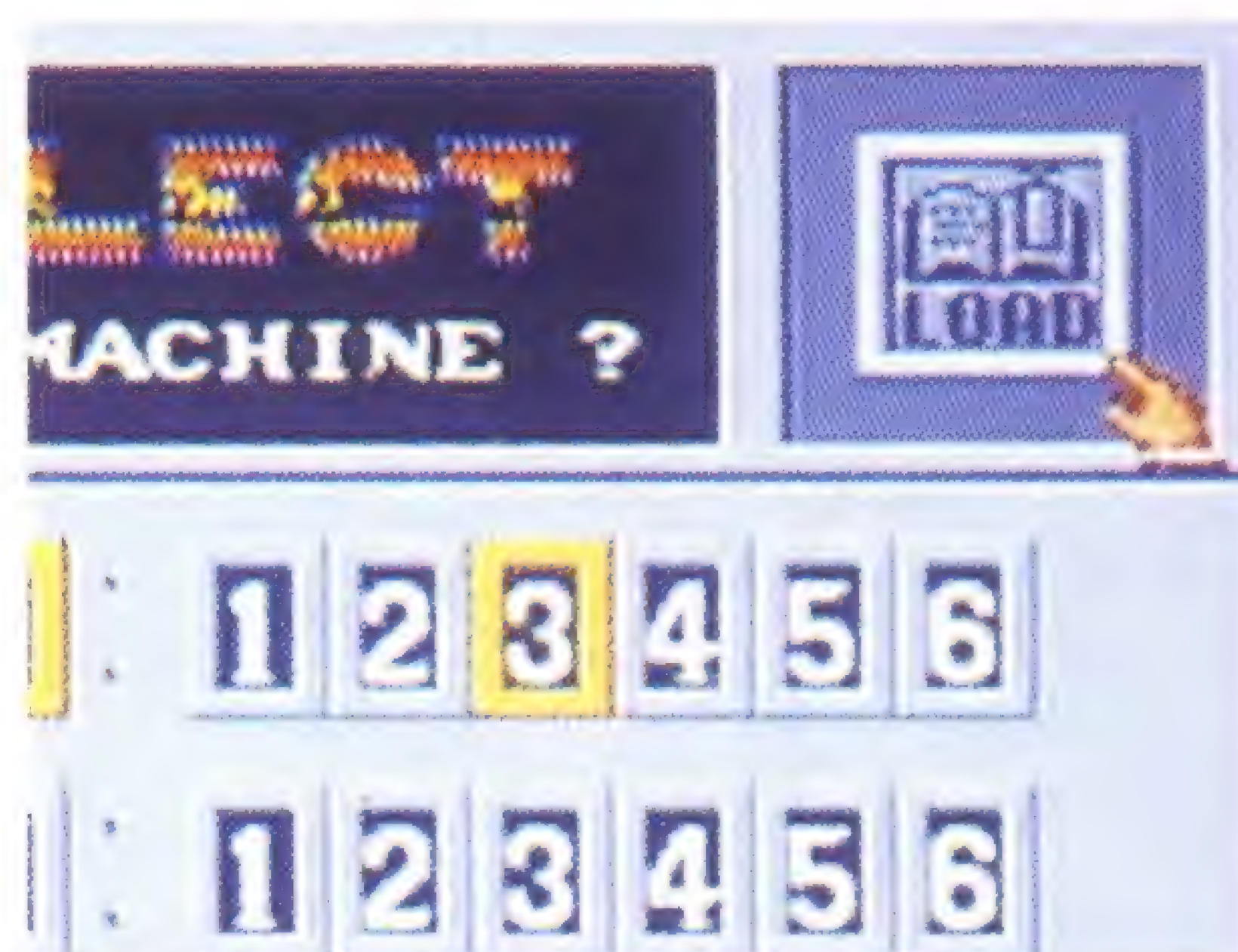
ステイタス画面表示

ロード／セーブ

このゲームでは、^{じっせん}実戦モード、^{こうりゃく}攻略モードで遊んだゲームの内容をバッテリーバックアップに^{きろく}記録したり、すでに^{きろく}記録されているデータを呼び出すことができます。

^{こうりゃく}攻略モードの場合 ^{ばあい}

^{きしゅ}機種セレクト画面上の「LOAD」またはステータス画面上の「SAVE」を選択します。



^{じっせん}実戦モードの場合 ^{ばあい}

全体画面(日本地図)のアイコンで「LOAD」または「SAVE」を選択します。



ロード、またはセーブしたいアイコン(1～8)にカーソルを合わせると、アイコン枠が移動します。



「OK」アイコンにカーソルを合わせて、**A**ボタン／**左**クリックで現在アイコン枠のある箇所のデータが決定され、データの読み込み、または書き込みが行なわれます。



「EXIT」アイコンにカーソルを合わせて、**A**ボタン／**左**クリックでこの画面から抜けます。



ゲームを中断する場合は必ずセーブをして下さい。セーブをしないとデータは残りません。

きしゅしょうかい

機種紹介

ミスターマジック

とくちょう

特徴

この機種の^{きしゅ}前機種^{ぜん}である「アラジン」、「アラジンII」が、シングルボーナスの^{しゅうちゅうやく}集中役「アラジンチャンス」を^{しゅたい}主体としたゲーム^{せい}性だったの^{たい}に対し、この「ミスターマジック」は、^{しゅうちゅうやく}集中役「マジックチャンス」の^{かくりつ}確率^さを下げ、ビッグボーナス^{しゅたい}主体のゲーム^{せい}性を持った機種になっている。

は い れ つ ず






リール配列図







	左	中	右
21	7	7	7
20	?	レモン	イチゴ
19	JAC	JAC	?
18	BAR BAR	?	JAC
17	フルーツ	トランプ	トランプ
16	7	レモン	イチゴ
15	JAC	JAC	?
14	BAR BAR	?	JAC
13	トランプ	トランプ	トランプ
12	JAC	レモン	イチゴ
11	7	JAC	フルーツ
10	フルーツ	フルーツ	JAC
9	BAR BAR	BAR BAR	BAR BAR
8	JAC	レモン	イチゴ
7	7	JAC	?
6	BAR BAR	?	JAC
5	トランプ	トランプ	トランプ
4	JAC	レモン	イチゴ
3	7	JAC	?
2	BAR BAR	?	JAC
1	JAC	トランプ	トランプ

リーチ目

リーチ目は「アラジン」、「アラジンII」と同様に単チェリー（左リールにのみ出るチェリー）だが、最も確実なリーチ目はリールのスベリ（↓）。

								
					↓	↓	↓	
								

		
	↓	
		

やく役

			15枚＋ビッグボーナス(約350枚)
			15枚＋ボーナスゲーム(約90枚)
			10枚＋シングルボーナス
			10枚＋シングルボーナス
			8枚
			8枚
			8枚
			5枚
			2枚

き し ゅ し ょ う か い 機種紹介

スーパーヘビーメタル2

とくちょう 特徴

サミー工業初の4号機で、レギュラーボーナスはなく、ビッグボーナスとシングルボーナスの集中役が主体のゲーム性を持った機種。

は い れ つ ず リール配列図



	左	中	右
21	7	♡	7
20	🌀	POW	🍊
19	🍊	🌀	🌀
18	POW	🍊	POW
17	7	🍒	🍒
16	🍒	POW	🍊
15	7	🌀	🌀
14	POW	🍊	POW
13	🌀	🍒	🍒
12	🍊	POW	🍊
11	POW	🌀	🌀
10	7	🍊	POW
9	POW	🍒	🍒
8	♡	POW	🍊
7	7	🌀	🌀
6	🌀	🍊	POW
5	🍊	🍒	🍒
4	POW	POW	🍊
3	🍒	🌀	🌀
2	7	🍊	POW
1	POW	7	♡






リーチ目^め

BIG、^{しゅうちゅうやく}集中役ともに、どのラインでも可^か。




^{しゅうちゅうやく}
集中役

BIG

BIG

^{やく}
役

			15枚+ビッグボーナス(約300~400枚)
			7枚+シングルボーナス
			15枚
			5枚
			15枚
			5枚
			2枚

き し ゅ し ょ う か い 機種紹介

アラジンゴールド

とくちょう 特徴

ニイガタ^{でん し}電子から発売^{はつぱい}されるはずだった幻^{まぼろし}の3-2^{ごう き}号機。リール配列^{はいれつ}は「アラジンII」、
「ミスターマジック」と同じ。ゲーム性^{せい}のほ
うは、初代^{しょだい}「アラジン」に近い^{ちか}という噂^{うわさ}だが、
本当^{ほんとう}のところはあまり知られていない。


リール配列^{はいれつ}図





	左	中	右
21	7	7	7
20	★	●	●
19	JAC	JAC	★
18	BAR	★	JAC
17	🍒	🐉	🐉
16	7	●	●
15	JAC	JAC	★
14	BAR	★	JAC
13	🐉	🐉	🐉
12	JAC	●	●
11	7	JAC	🍒
10	🍒	🍒	JAC
9	BAR	BAR	BAR
8	JAC	●	●
7	7	JAC	★
6	BAR	★	JAC
5	🐉	🐉	🐉
4	JAC	●	●
3	7	JAC	★
2	BAR	★	JAC
1	JAC	🐉	🐉

リーチ目

この機種きしゅのボーナスのリーチ目めはマジックとおな同
じだが、集中しゅうちゅうのリーチ目めは単チェリーたん。

7		
↓	↓	
BAR		

役

7	7	7	15枚＋ビッグボーナス(約350枚)
BAR	BAR	BAR	15枚＋ボーナスゲーム(約90枚)
			10枚＋シングルボーナス
			10枚＋シングルボーナス
			8枚
			8枚
			8枚
			5枚
			2枚

きしゅ しょうかい 機種紹介



















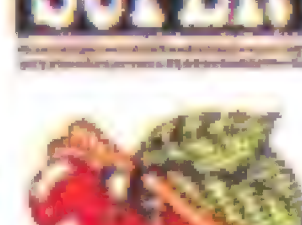


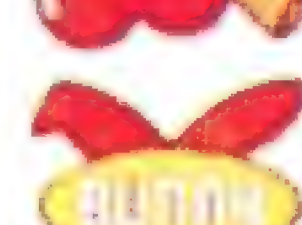
































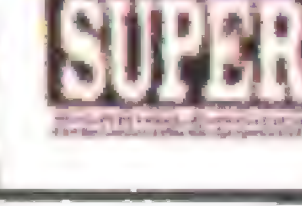

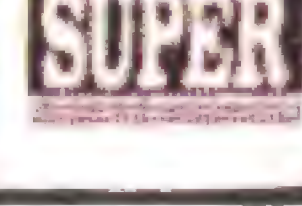






スーパーバニーガール

とくちょう 特徴

この機種はビッグボーナス絵柄が7ではなく、黒くて目押しのしやすいSUPERになっている。2号機ならではのフルーツの集中もあり、初心者から上級者まで楽しめるゲーム性を持った機種。

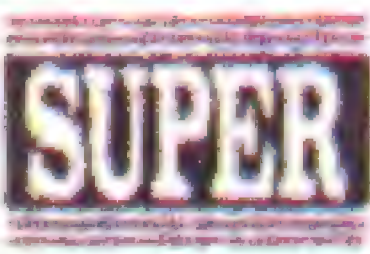










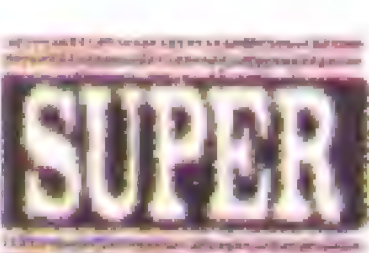



は い れ つ ず リール配列図



	左	中	右
21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

リーチ目

この機種^{きしゆ}のリーチ目^めは中段^{ちゆうだんたん}単チェリーだが、そのほかにも左リール^{ひだり}と中リール^{なか}の絵柄^{えがら}のズレ目^めなどがある。

やく役

			15枚+ビッグボーナス(約350枚)
			15枚+ボーナスゲーム(約90枚)
			8枚
			8枚
			8枚
			8枚
			6枚
			2枚

きしゅうしょうかい 機種紹介

スーパープラネット

とくちょう 特徴

この機種の特徴は、なんといっても豊富なリーチ目にある。そのほかにビッグボーナス終了後のフルーツゲームにより、一時的にコイン持ちもよくなる。この機種も、初心者から上級者まで飽きずに楽しめる。






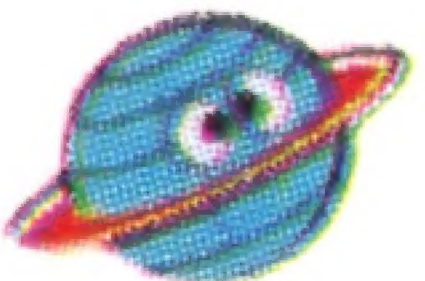

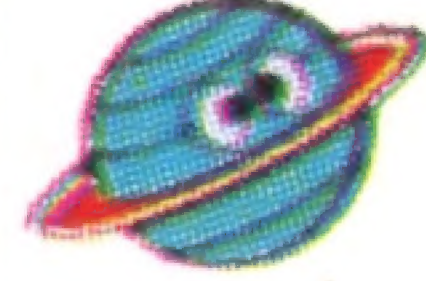



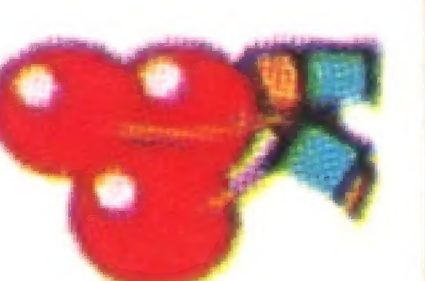
はこれつづ リール配列図



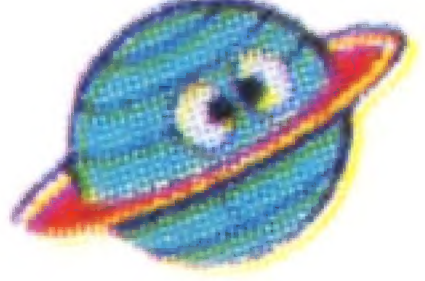








	左	中	右
21	7	BAR	BAR
20	7	7	7
19	7	7	7
18	JP	BAR	JP
17	BAR	7	BAR
16	7	7	7
15	7	7	7
14	7	JP	JP
13	JP	7	7
12	BAR	7	BAR
11	7	BAR	7
10	7	7	7
9	7	JP	JP
8	JP	BAR	7
7	BAR	JP	BAR
6	JP	7	JP
5	7	7	7
4	7	7	7
3	7	BAR	BAR
2	JP	JP	7
1	BAR	7	JP



リーチ目

この機種^{きしゅ}のリーチ目^めは、非常^{ひじょう}に多い^{おお}ので、代表^{だいひょう}的なもの^{てきな}を厳選^{げんせん}して紹介^{しょうかい}。

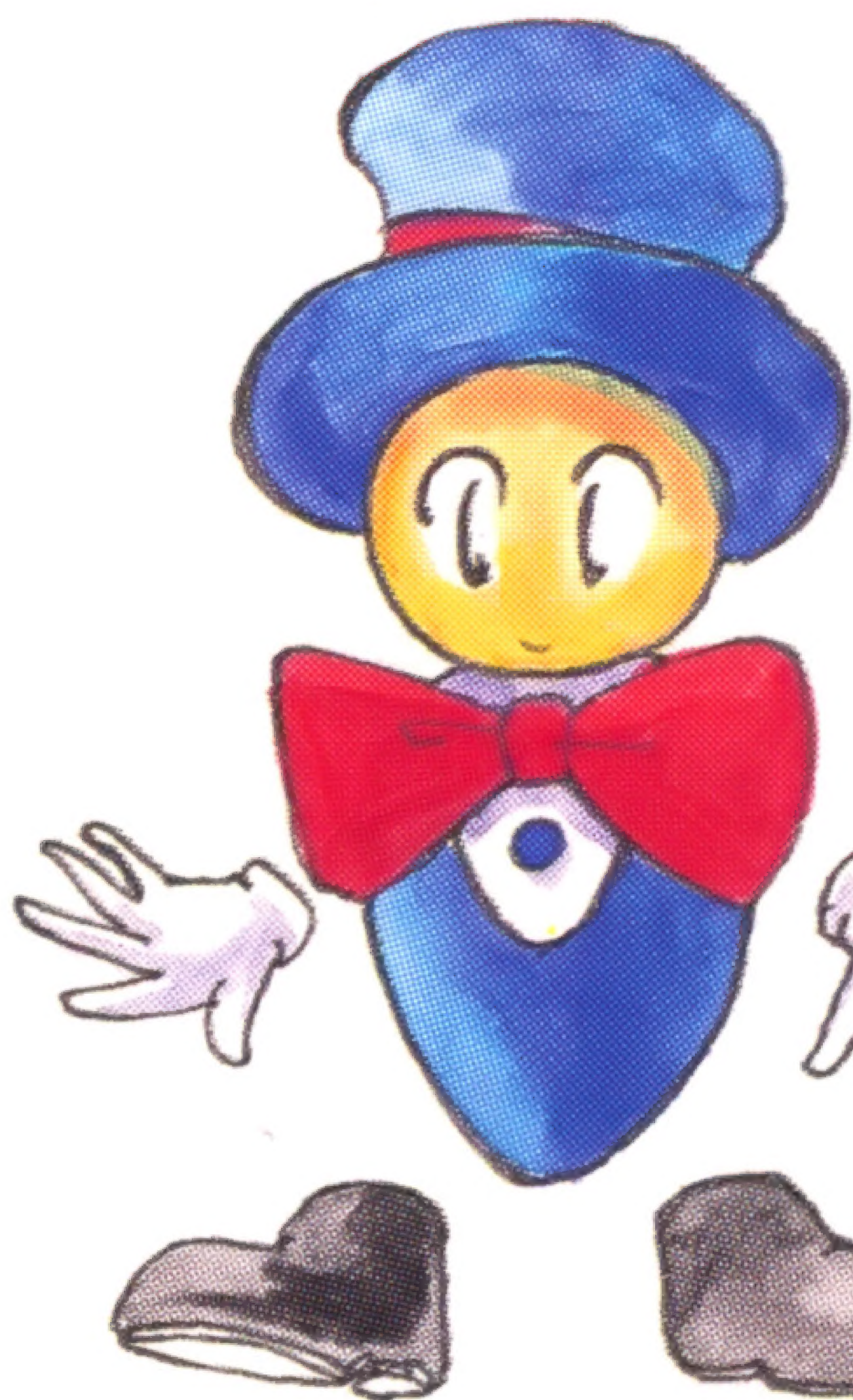
								
								
								

やく役

			15枚＋スーパーボーナス(約350枚)
			15枚＋ボーナスゲーム(約90枚)
			8枚
			8枚
			8枚
			6枚
			6枚
			2枚

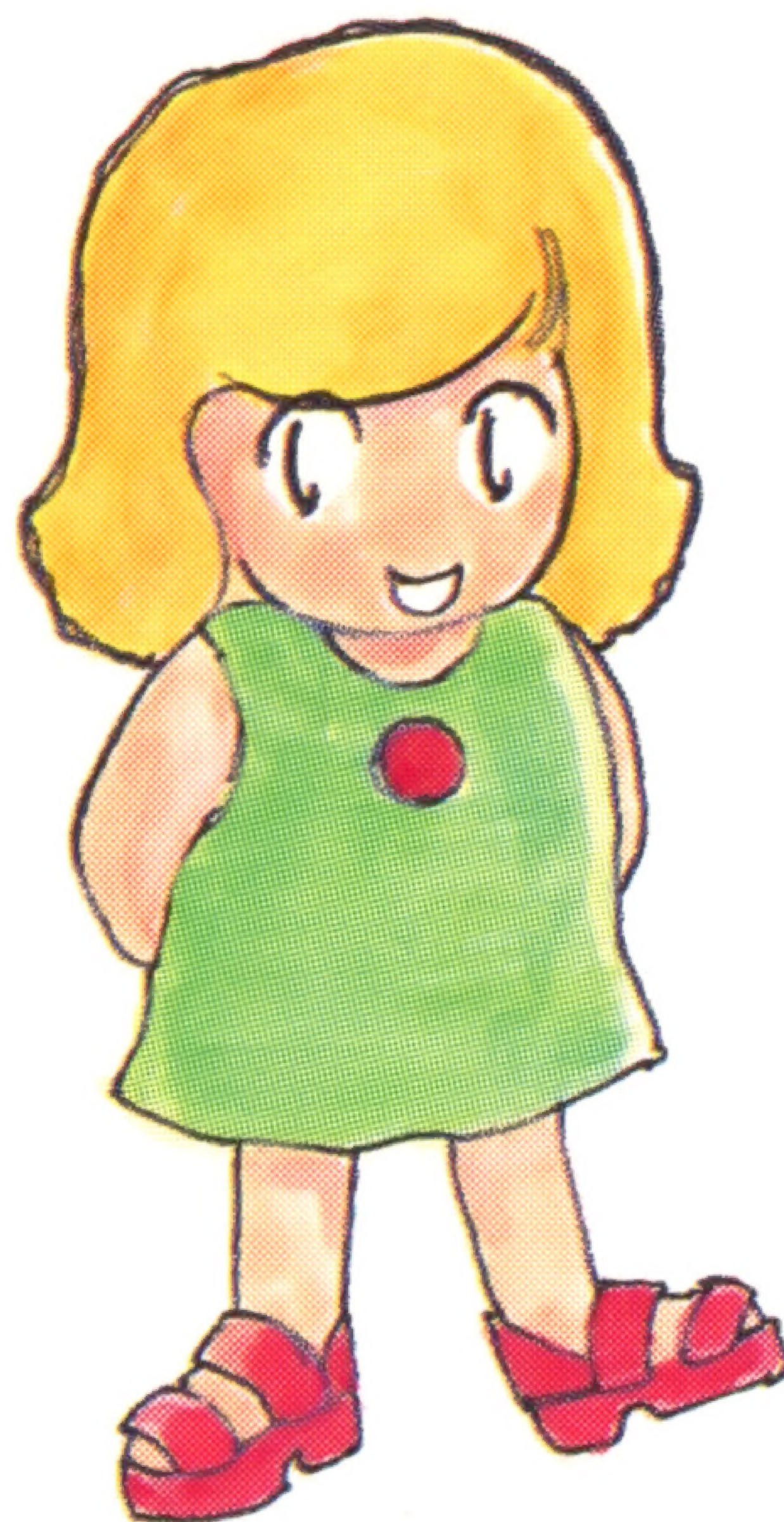
とうじょう 登場キャラクターの紹介

サミーくん



ぜんこくかくち
全国各地をテ
レポートし、
すべてのパチ
スロを見極め
ようとするパ
チスロ研究家。
レディファース
トを重んじ
る紳士。

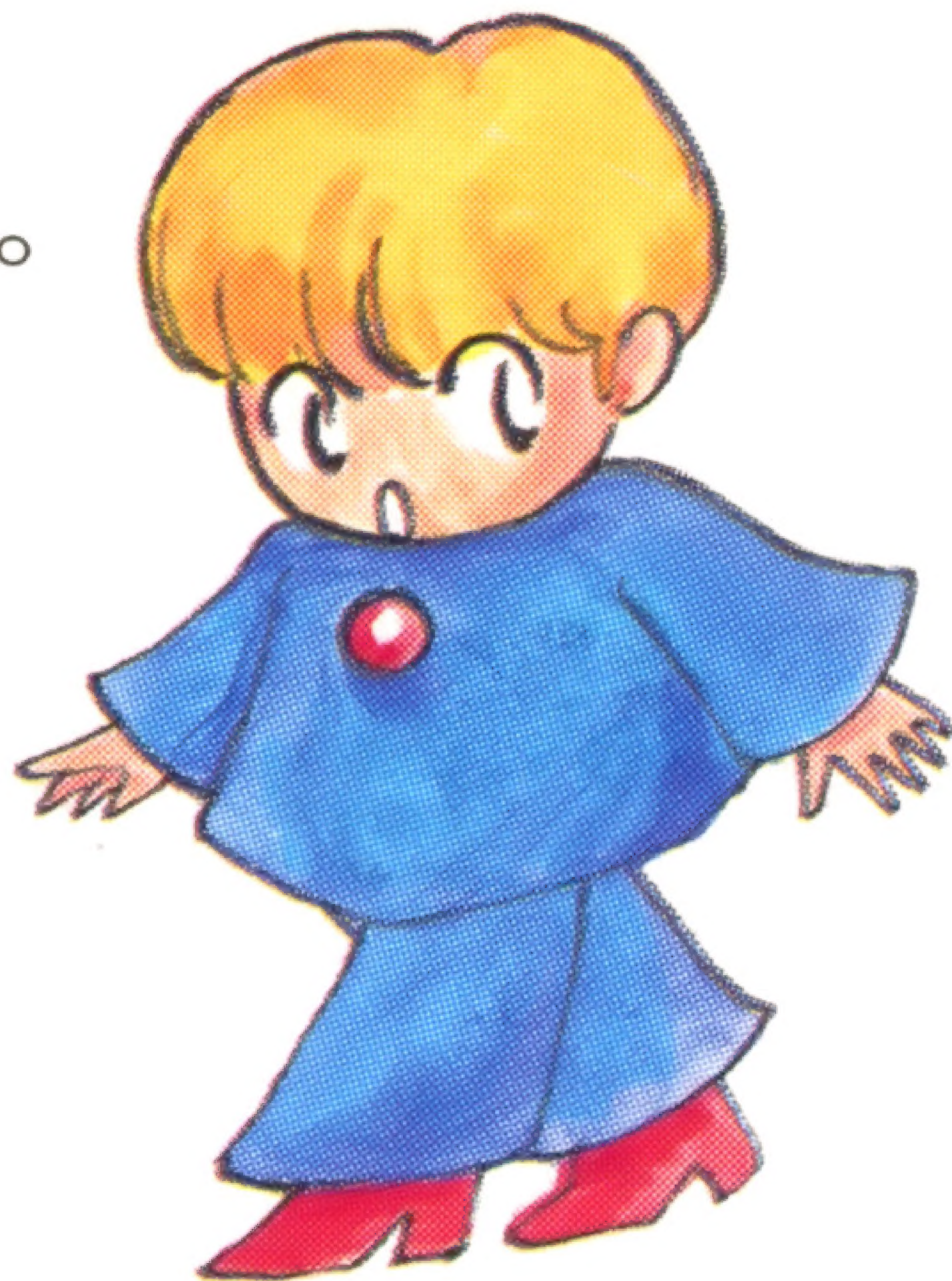
Miss サリィ



ぜんこく
全国のパーラ
ーを行脚して
まわる謎の女
性。一度、サ
ミーくんと噂
になったこと
がある。

バーブ米山

サミーくんと
は無二の親友。
パチスロ歴1
年半。

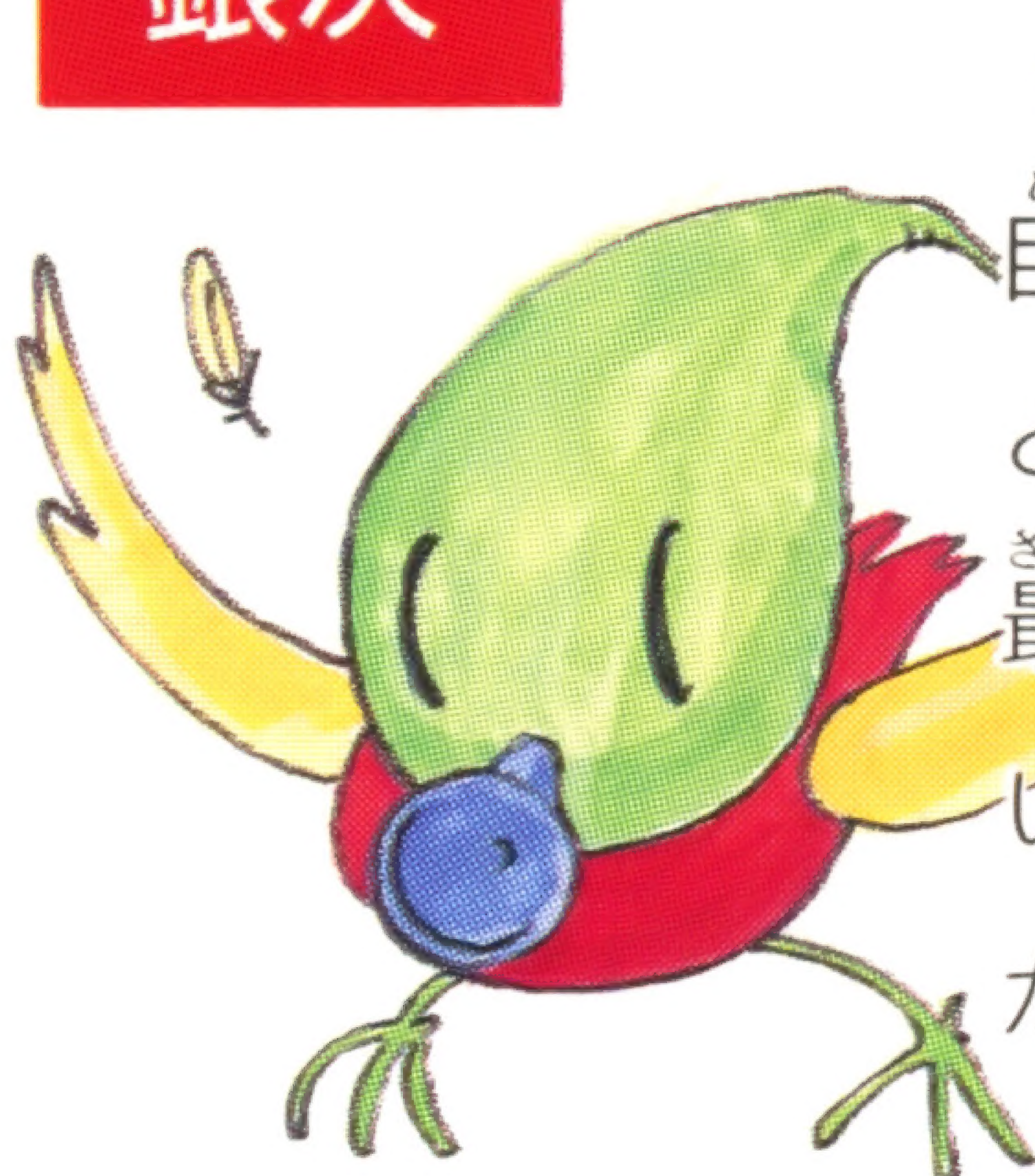


マッキー先生

じもと そうか
地元、草加の
高校教師(物
理)。



ぎんじ 銀次



めお とくい
目押しを得意
とする怪鳥。
さいこう まん かせ
最高7万G稼
いだというの
が、くちぐせ。

トイレット博士



パチスロのや
りすぎで痔に
なってしまっ
た幼児。

君はパチスロドリーマーの巻

イエーイ!
ぼくの名前は
サミーくん!!

竹を割ったような
性格の
ナイスガイさ!

夢は100万G
かせぎだすこと。
OH!
アメリカンドリーム

でも人生 そう
うまくはいかない
もの。

あ、というまに
一文無しだよ。
トホホホホ

サミーくんの目押し技術を
甘くみるなよ! 明日は
手がげんしめいぞ!

翌日

出るわ、出るわ!
天国だね、こりゃ。
この調子で夢を
現実のものに!!

と、その前に
セーブを忘れずに。

さっ、
続き!
続き!

本当は 石橋を
たたいて渡る
性格のサミーくん
だった。



SUPER FAMICOM

スーパーファミコンマウス 対応

このマークはスーパーファミコン用マウスのマークが表示されている機器、または標準コントローラでご使用可能なソフトであることを示します。



サミー

サミー工業株式会社
〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2
TEL : 03-5950-3760

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。